

CUỘC THI SÁNG TẠO ROBOT VIỆT NAM 2019

BỘ CÂU HỎI THƯỜNG GẶP

1. Nếu một bộ phận có 2 hoặc nhiều hơn vùng tiếp xúc với mặt đất, nó có được coi là một chân không? Ví dụ, một chân đi giày cao gót hoặc geta (guốc truyền thống của Nhật Bản)

Trả lời:

Được chấp nhận là một chân. Tuy nhiên, phải tạo ra MR2 là một robot di chuyển với 4 chân từ góc nhìn của khán giả. Ý của chúng tôi là một robot di chuyển giống như động vật 4 chân hoặc một robot có 4 chân di chuyển độc lập.

2. Các bộ phận khác 4 chân của MR2 có thể chạm vào sàn thi đấu hoặc hàng rào không? Ví dụ, cảm biến chạm đất để đọc đường line, con lăn đo khoảng cách để chạm vào phía bên trong hàng rào, và bộ phận khác chân có thể chạm mặt đất khi MR2 ngã xuống.

Trả lời:

Không. MR2 chỉ được phép sử dụng 4 chân. Không được phép sử dụng 5 chân hoặc các bộ phận khác để làm chân. Bộ phận khác 4 chân của MR2 không được chạm vào sàn thi đấu. Tuy nhiên, MR2 có thể chạm vào hàng rào.

3. Có bị coi là phạm luật nếu MR2 không đi giống một con ngựa không?

Trả lời:

MR2 không nhất thiết phải đi giống một con ngựa.

4. Có được phép sử dụng lực khác ngoài 4 chân để điều khiển không? Cụ thể, có được phép sử dụng lực đẩy bằng quạt không?

Trả lời:

Không được phép sử dụng lực khác ngoài 4 chân để điều khiển.

5. Khi MR2 di chuyển, tất cả 4 chân có cần phải chạm vào mặt đất trong một chu kỳ bước không?

Trả lời:

Trong một chu kỳ bước, một chân trong 4 chân cần phải chạm vào mặt đất và tách ra khỏi mặt đất. Một chu kỳ có nghĩa là một chu kỳ chuyển động được lặp

lại khi di chuyển với 4 chân. Bạn không thể sử dụng với chỉ 1 chân để di chuyển qua đụn cát.

6. Xin hãy giải thích việc ‘kéo lê là không được phép’. Có được phép kéo lê chân khi MR2 di chuyển không?

Trả lời:

Không được phép kéo lê hoặc di chuyển mà không nhấc chân lên hoàn toàn khỏi sàn thi đấu. Được phép kéo lê chân khi nhấc chân lên khỏi mặt đất và tiếp xúc với mặt đất.

7. Tất cả các chân của MR2 có được phép rời khỏi sàn thi đấu tại cùng một thời điểm?

Trả lời:

Được phép.

8. Bộ phận thứ 5 của MR2 tiếp xúc với vùng màu vàng đậm sẽ được coi là gì?

Trả lời:

Nếu có bộ phận khác của MR2, ngoại trừ 4 chân, tiếp xúc với sàn thi đấu (bao gồm cả Đụn cát) sẽ bị coi là phạm luật.

9. MR2 có được phép thay đổi hướng di chuyển khi chân đang tiếp xúc với mặt đất?

Trả lời:

Được phép

10. Bộ phận khác của MR2 ngoài 4 chân có được phép tiếp xúc với dây thùng khi MR2 di chuyển qua dây thùng?

Trả lời:

Các bộ phận khác của MR2 ngoài 4 chân có thể chạm vào dây thùng.

11. Người điều khiển có được phép vào sân thi đấu nếu MR1 được điều khiển không dây không?

Trả lời:

Được phép.

12. Xin hãy làm rõ khu vực các thành viên trong đội được phép

a) Bước vào bên trong sân thi đấu trong quá trình thi đấu

Trả lời:

Thành viên của đội điều khiển MR1 được phép vào vùng Khangai và/hoặc vùng ném.

b) Đi vào trong sân trong quá trình retry

Trả lời:

Khi retry, thành viên đội thi đấu được phép đi vào khu vực Khangai, Gobi, Mountain và Vùng ném của đội mình. Thành viên không được phép đi vào khu vực của đối phương và Landing zone bao gồm cả không gian phía trên. Nếu điều này xảy ra, đội đó sẽ bị truất quyền thi đấu.

13. Nếu một bộ phận của Shagai chạm vào khu vực Khangai, nó có được coi là ‘nằm trong vùng Khangai’ không?

Trả lời:

Không. Khi đặt Shagai, tất cả Shagai phải ở trong vùng Khangai bao gồm cả không gian phía trên.

14. Có được phép đặt các Shagai chồng lên nhau trong khu vực Khangai không?

Trả lời:

Được phép.

15. Có được phép đặt Shagai lên một giá đỡ tự chế để MR1 có thể lấy và ném Shagai không?

Trả lời:

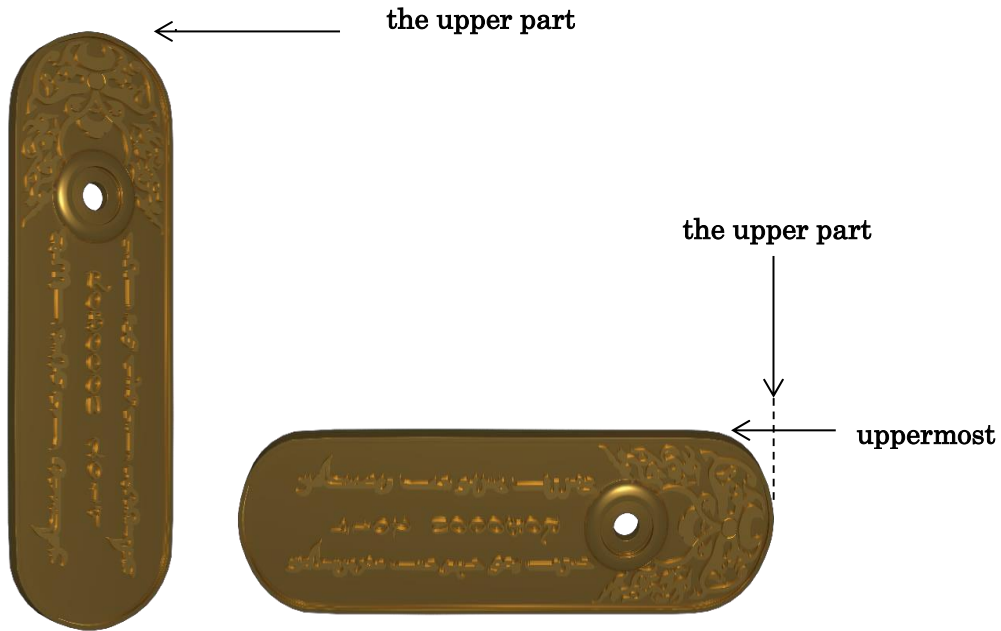
Không được phép đặt Shagai lên giá.

16. Theo luật 1.3.5.4, MR1 giữ Gerege, bộ phận nào của Gerege cần phải cao hơn phần thân trên robot? Về việc MR2 giữ Gerege, bộ phận nào của Gerege cần phải thấp hơn phần thân trên robot?

Trả lời:

MR1 phải mang Gerege khi di chuyển với upper part của Gerege cao hơn phần cao nhất của MR1 từ khi bắt đầu đến khi qua Line 1.

MR2 phải mang Gerege khi di chuyển với uppermost part của Gerege phải thấp hơn phần cao nhất của MR2 từ lúc nhận Gerege đến khi tới vùng Uukhai. Khi vận chuyển, MR không phải giữ Gerege theo phương thẳng đứng và không cần phải nhìn thấy.



17. Trong khi chuyển Gerege từ MR1 sang MR2, MR2 có được phép giơ cánh tay lên trên phần thân trên và sau đó giữ Gerege và để nó phía dưới phần thân trên không?

Trả lời:

Được phép

18. Chúng tôi có thể sử dụng lỗ trên Gerege để giữ nó không?

Trả lời:

Được phép

19. Gerege có được tính vào kích thước của MR1 khi cầm nó không?

Trả lời:

Không, Gerege không tính vào kích thước của Robot.

20. Nếu một Shagai đã đáp vào vùng Landing Zone bị làm đổ bởi một Shagai khác, điểm được tính theo mặt của Shagai lúc đầu hay lúc cuối cùng?

Trả lời:

Nếu một Shagai đáp vào vùng Landing zone và đã được trọng tài tính điểm, điểm ban đầu sẽ được giữ nguyên ngay cả khi tình trạng của Shagai thay đổi.

21. MR1 có thể giữ một Shagai trong khi lại ném 1 Shagai khác được không?

Trả lời:

Không, MR1 chỉ được lấy 1 Shagai một lần.

22. Có phạm luật không nếu MR1 chạm vào 1 Shagai khác khi lấy một Shagai?

Trả lời:

Không bị coi là phạm luật.

23. MR1 có thể ném Shagai miễn là có 1 bộ phận của nó ở trong TZ không?

Trả lời:

Khi ném Shagai, toàn bộ phần tiếp xúc của MR1 với sàn thi đấu phải nằm trong khu vực TZ.

24. Điều gì xảy ra khi ném Shagai chạm vào sàn thi đấu của đội mình và đáp vào

Landing area?

Trả lời:

Nếu ném Shagai chạm vào sàn thi đấu và đập vào Landing area, điểm số sẽ không được tính. Tuy nhiên, điểm sẽ được tính nếu ném Shagai chạm vào hàng rào hoặc cạnh sườn dốc sau đó đập vào Landing area.

25. Khi yêu cầu Shagai retry, MR 1 có được phép di chuyển không?

Trả lời:

Không được phép.

26. Điều gì xảy ra nếu một Shagai được ném và nằm bên trên Shagai của đội mình hoặc Shagai của đội bạn nhưng không tiếp xúc với sàn thi đấu ở khu vực Landing Area?

Trả lời:

Bạn sẽ được 20 điểm.

27. Trong quá trình retry, chúng tôi có thể di chuyển các Shagai trước khi ném hoặc Shagai không được tính điểm về vị trí ban đầu không?

Trả lời:

Được phép.

28. MR1 có thể tiếp tục ném Shagai sau khi đã có được 50 điểm không?

Trả lời:

Có, miễn là MR2 ở trong Mountain Urtuu. Điểm vẫn sẽ được tính bằng việc ném Shagai sau khi đã có 50 điểm.

29. Có bị coi là phạm luật nếu MR1 tiếp xúc với Shagai trước khi nó chuyển giao Gerege cho MR2?

Trả lời:

Có bị coi là phạm luật, MR1 bắt buộc phải Retry. MR1 không được chạm vào Shagai tới khi MR1 hoàn thành việc chuyển giao Gerege cho MR2.

30. Thay vì các thành viên trong nhóm, MR1 có thể gửi một tín hiệu không có sự tiếp xúc cho MR2 để di chuyển đến Mountain Urtuu không?

A. Không được phép

31. Có được phép dùng dụng cụ để điều chỉnh MR2 trong Mountain Urtuu không?

Trả lời:

Được phép

32. Thành viên đội thi đấu có được phép dùng điều khiển từ xa để gửi tín hiệu cho MR2 để bắt đầu nhiệm vụ leo núi không?

Trả lời:

Không được phép.

33. Theo luật 1.8, chúng tôi có thể tạo ra một 'Cơ chế nhận Gerege' và 'Cơ chế gương cao Gerege' riêng biệt và sau khi nhận Gerege, chúng tôi chuyển sang 'Cơ chế gương cao Gerege' trong quá trình retry?

Trả lời:

Được phép tạo 2 cơ chế tách biệt 'Cơ chế nhận' và 'Cơ chế gương cao'. Tuy nhiên, MR2 phải tự chuyển đổi từ 'Cơ chế nhận' sang 'Cơ chế gương cao'. Khi một đội điều chỉnh vị trí của Gerege trong quá trình retry, hoặc ở Mountain Urtuu, thành viên của đội chỉ được đặt Gerege trong 'Cơ chế nhận'

34. Robot có thể nhận diện robot khác với cảm biến quang điện hay cảm biến khác được không?

Trả lời:

Không được phép

35. Luật cấm không được hút sàn thi đấu nhưng có được phép cản trở robot đối phương bằng việc hút vật thể hoặc tạo gió không?

Trả lời:

Hút vật thể trên sân thi đấu như hàng rào, dây thừng, Đụn cát,... và sàn thi đấu đều bị cấm. Gây cản trở bằng gió bị cấm. Tuy nhiên, được phép hút để giữ Shagai và Gerege.

36. MR1 có thể thổi Shagai bằng gió không?

Trả lời:

Không được phép

37. Chúng tôi có thể đặt smartphone trên MR1 không?

Trả lời:

Được phép. Tuy nhiên, trọng lượng của nó sẽ được tính vào trọng lượng của robot.

38. Theo luật 4.8, có được phép cài đặt thiết bị bên ngoài sân thi đấu cho việc cảm ứng của Robot tự động không?

Trả lời:

Không được phép.

39. Theo luật 4.8, để hỗ trợ việc di chuyển của MR2, chúng tôi có thể sử dụng gió không?

Trả lời:

Không, sử dụng gió để hỗ trợ MR2 di chuyển là không được phép. Tuy nhiên, sử dụng quạt để làm mát động cơ và bảng mạch được cho phép.

40. Điều gì xảy ra nếu ném Shagai rơi vào hàng rào giữa LZ và phần sân của đối phương? Nếu Shagai rơi và nằm trên hàng rào bao quanh LZ thì đội thi đấu được bao nhiêu điểm?

Trả lời:

Nếu Shagai tiếp xúc với sân thi đấu ở phần sân đối phương, đội đó sẽ bị truất quyền thi đấu. Nếu Shagai nằm trên hàng rào bao quanh LZ, đội sẽ không bị truất quyền thi đấu và ghi được 20 điểm.

41. Đội của chúng tôi có bị truất quyền thi đấu nếu Shagai đã được tính điểm rơi vào phần sân của đối phương do Shagai của đối phương ném không?

Trả lời:

Đội của bạn không bị truất quyền thi đấu. Việc truất quyền thi đấu chỉ xảy ra khi bạn làm rơi Shagai vào phần sân của đối phương.

42. Đội của tôi có bị truất quyền thi đấu không nếu Shagai đã được tính điểm rơi vào phần sân thi đấu của đối phương do Shagai của đội mình ném?

Trả lời:

Có, đội của bạn sẽ bị truất quyền thi đấu

43. Nếu một Shagai được ném rơi vào phần sân đối phương sau khi chạm vào robot của đội mình hoặc Shagai của đối phương, đội có bị truất quyền thi đấu không?

Trả lời:

Có, đội của bạn sẽ bị truất quyền thi đấu.

44. MR2 được thiết kế là một Robot 4 chân, chúng tôi có thể sử dụng 1 động cơ để truyền động cho 2 chân không? Hay mỗi chân phải có 1 động cơ?

Trả lời:

Bạn có thể dùng 1 động cơ để truyền động cho 2 chân

45. MR2 có được phép giẫm lên dây không?

Trả lời:

Khi MR2 đi qua bụi cỏ, MR2 được phép đi lên dây thừng, các cơ cấu khác ngoài 4 chân của MR2 được phép chạm vào dây thừng

46. Khi MR2 retry thì phải đặt hết robot ở trước vạch line MR2 đã hoàn thành đúng không?

Trả lời:

Khi retry, phần tiếp xúc với mặt sàn thi đấu của MR2 phải đặt trước vạch line vừa hoàn thành nhiệm vụ

47. MR2 khi retry thì người điều khiển MR2 phải ra khỏi khu vực thi đấu thì MR2 mới được phép hoạt động đúng không?

Trả lời:

Khi retry MR2 không phải ở chân núi thì người điều khiển được phép bấm nút cho MR2 chạy, sau đó ra khỏi sân thi đấu

Khi retry MR2 ở chân núi, sau khi hiệu chỉnh MR2, người điều khiển phải ra khỏi sân, sau đó thành viên trong đội ra hiệu cho MR2 leo núi nhưng không được phép chạm vào robot